**시나리오 별 대응 방안**

Ver. 0.1.

1. 마약상 교전 작전

|  |  |
| --- | --- |
| **단계** | **대응 방안** |
| 사전 | 가상화 프로그램 로딩  관련 모듈, 모델 등 초기화  인트로 시연  각 오브젝트(OPV80P, 기타 함정 등) 초기 위치 수신해야 함 -> 각 오브젝트 정위치 모델링 |
| OPV80P 연안 순찰 | 자함 센서 값을 통하여 OPV80P 함정의 기동(좌표, 방향, 속도) 상황 모델링. |
| 표적 탐지/할당 | 탐지된 표적 이동 좌표값(방향, 속도 포함) 수신하여 탐지된 표적은 좌표에 따라 기동한다.   * 이 때 사용자가 어떻게 이 표적이 기동 중이며, OPV80P와 얼마만한 거리에 있는지 등의 상관 관계는 어떻게 파악하지? |
| 함표 위협 사격 | OPV80P 에서 함포 사격 모델링 및 함포 궤적 좌표를 수신 받아야 함.   * 함포 사격 모델링 방법은? 특수 효과관련 자료 없음? 사운드 파일이 있다면 이 사운드 파일 playback은 가능함. * 함포 포탄 궤적은 얼마만한 주기로 수신 받나? 1초 주기? * 함포 포탄 이동 시 chase camera 를 이용하나? 아니면 다른 camera technique은 어떤거? * 함포 포탄이 수면에 떨어졌을 때 물기둥 특수 효과 필요(현재 없음) * 함포 포탄이 적 함정에 적중 됐을 때 특수 효과 및 침몰 애니메이션 필요(현재 없음) |
| 표적 탐지 | OPV80P는 이동 중이며, 이동 중에 표적을 탐지한다.  탐지된 표적 이동 좌표값(방향, 속도 포함) 수신하여 탐지된 표적은 좌표에 따라 기동한다.   * 이 때 사용자가 어떻게 이 표적이 기동 중이며, OPV80P와 얼마만한 거리에 있는지 등의 상관 관계는 어떻게 파악하지? |
| 마약상 함포 공격 | 마약상의 함표 공격에 따라 자함의 피해 발생.  속도 저하는 탐색 레이터가 전송해 주는 좌표 값에 따름. 피해 발생 여부를 나타내는 특수 효과(연기 등등) 필요(현재는 연기 정도만 가능함)  마약상의 함포 포탄 시뮬레이션은 어떻게 하나? 함포 포탄의 궤적은 누가 보내주는가? |
| 함표 교전2 | [함포 위협 사격] 단계와 동일. 단지 마약상 함정의 침몰 등의 특수 효과 추가 필요(현재 없음) |
| 마약상 소탕 작전 완료 |  |

1. 구축함 SSM 회피 및 구축함 교전

|  |  |
| --- | --- |
| **단계** | **대응 방안** |
| 사전 | 가상화 프로그램 로딩  관련 모듈, 모델 등 초기화  인트로 시연  각 오브젝트(OPV80P, 기타 함정 등) 초기 위치 수신해야 함 -> 각 오브젝트 정위치 모델링 |
| 적군 대함 유도탄 탐지 | 자함 센서 값을 통하여 OPV80P 함정의 기동(좌표, 방향, 속도) 상황 모델링.  적이 발사함 미사일 기동 모델링 필요. 미사일 모델에 제트엔진 특수 효과 적용. |
| Decoy 발사 | Decoy 발사 명령에 따라 Decoy 발사. 모델링 방법 논의 필요. Decoy 모델은 있는지? Decoy 움직임은 어떻게 하면 되는지? 필요한 특수 효과는 뭔지?  Decoy 발사 후 적 대함 미사일의 좌표는 누가 보내주는지? Decoy와 적 대함 미사일과의 충돌은 어떻게 모델링 할건지? |
| 함포 교전 | 적 대함 미사일 회피 후 함표 교전을 어떻게 바로 할 수 있을까나? 적도 대함 미사일을 발사 하려면 100Km 이상 떨어진 곳에서 미사일을 발사했을 텐데.  어쨌든 앞 시나리오의 [함포 위협 사격] 시나리오에 준하여 모델링한다. 여기에 적 함정의 폭발 모델링 방법 추가. |
| 표적 탐지 | OPV80P 함정은 계속 기동한다.  이 와중에 적 함정을 탐지한다. 적 함정을 탐지했다는 것을 어떻게 모델링하지? |
| SSM 발사 | SSM 발사 및 비행 모델링 필요. 모델링 방법 협의 필요.  SSM은 한 동안 표적을 향하여 날아간다. 따라서 SSM 이동 궤적에 대한 좌표 수신이 필요하다. |
| 교전 평가 | SSM에 격침되는 함정 모델링. |

1. 적의 헬기 전투기 공격

|  |  |
| --- | --- |
| **단계** | **대응 방안** |
| 사전 | 가상화 프로그램 로딩  관련 모듈, 모델 등 초기화  인트로 시연  각 오브젝트(OPV80P, 기타 함정 등) 초기 위치 수신해야 함 -> 각 오브젝트 정위치 모델링 |
| 적 헬기 탐지 | 자함 센서 값을 통하여 OPV80P 함정의 기동(좌표, 방향, 속도) 상황 모델링.  자함 기동 중 적 헬기를 탐지한다. 적 헬기 탐지를 어떻게 모델링하여 보여주나? 탐지됐을 때 적 헬기의 기동을 잠깐 화면에 자동으로 2~3초간 보여주나? |
| 함포 교전 | 함포를 발사하여 적 헬기를 격추시킨다.  함포 포탄 기동 모델링.  적 헬기 격추 특수 효과 모델링. |
| 전투기 탐지 | 탐색 레이더가 전투기를 탐지한다.  탐지한 전투기를 2~3초간 화면에 보여주나? |
| 전투기 회향 | 전투기가 회향한다.  전투기 회향이라고 해봐야 별거 없다. 단지 전투기가 방향을 바꿔서 계속 날아가는 것 뿐이다. 이걸 어떻게 모델링을 하나? |